



Wiadomości

Środa, 19 stycznia 2022

Rusza zbiórka przedmiotów na licytację WOŚP!

Siema! 30 stycznia, w niedzielę, Wielka Orkiestra Świątecznej Pomocy zagra już po raz 30 – także w Mieście Światła! Podobnie jak w ubiegłych latach, Gorlicki Sztab WOŚP zaprasza do aktywnego udziału w wydarzeniu – już dziś możecie oddawać przedmioty na licytację, z których cały dochód wesprze cel tegorocznej Orkiestry!

W tym roku będziemy grać w nowo wyremontowanym budynku "Sokoła", gdzie prócz wydarzeń i koncertów, odbędą się licytacje przekazanych przedmiotów. Dodatkowo, licytacje będą mogły odbyć się poprzez Allegro, na [koncie Gorlickiego Sztabu WOŚP](#). Abyśmy jednak mogli wysłać przekazane przez Was przedmioty, konieczne jest złożenie specjalnego oświadczenia, które prosimy zabrać ze sobą oddając przedmiot na licytację:

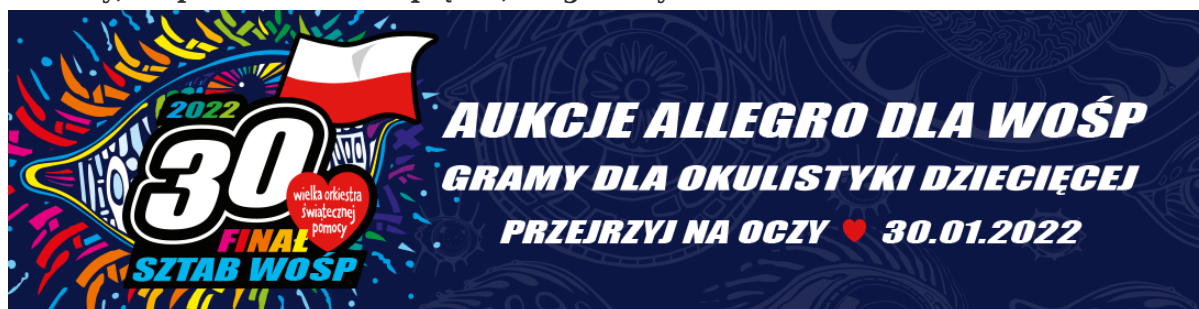
[Oświadczenie dla firm](#) (doc, 69 kb)

[Oświadczenie dla prowadzących działalność gospodarczą](#) (doc, 78,6 kb)

[Oświadczenie dla osób prywatnych](#) (doc, 78 kb)

[Regulamin licytacji podczas 30. Finału WOŚP](#) (pdf, 169 kb)

Przedmioty można przynosić do Pawilonu Historii Miasta na płycie Rynku, od poniedziałku do piątku, w godzinach od 7.30 do 15.30 lub Gorlickiego Centrum Kultury, od poniedziałku do piątku, od godziny 9.00 do 16.00.



Środki zebrane w trakcie 30. Finału WOŚP przeznaczone zostaną na zapewnienie najwyższych standardów diagnostyki i leczenia wzroku u dzieci. W ramach 30. Finału zakupione zostaną:

angiograf dwupłaszczyznowy do leczenia siatkówczaka - najczęstszego nowotworu
złośliwego gałki ocznej u dzieci
oftalmoskopy do badania dna oka
lampy szczelinowe do diagnostyki przedniego odcinka oka
tonometry do pomiaru ciśnienia śródgałkowego (rogówki i soczewki)
synoptofory do pomiaru kąta zeza

urządzenia OCT do bezinwazyjnej diagnostyki schorzeń

tomografia dna oka

mikroskopy

stoły operacyjne

Przejrzyj na oczy i zagraj z nami! Zapraszamy także do śledzenia naszej strony – więcej informacji o tegorocznym WOŚPie niebawem!

Źródło: mat. własne, Fundacja WOŚP